



Lista de exercícios 6

Disciplina: Computabilidade e Complexidade

Professora: Juliana Pinheiro Campos

Data: 02/12/2011

Assunto: Complexidade de algoritmos, problemas P e NP

1) Responda V (verdadeiro) ou F (falso) e justifique:

- $n^2 = O(n)$.
- $n \log n = O(n^2)$
- Sabendo que o problema P1 é NP-completo e pode ser reduzido a um problema P2 em tempo $O(n^2)$, podemos dizer que P2 também é NP-completo.
- Sabendo que um problema P1 se reduz a um problema P2 em tempo $O(n)$ e que P2 é NP-completo, podemos concluir que P1 é NP-completo.

2) Explique a relação entre as MT e os problemas P e NP.

3) Explique a afirmação: Podemos dizer que toda MTN de tempo polinomial pode ser simulada em uma MTD em tempo exponencial.

4) Qual a diferença entre a redução estudada na teoria da indecidibilidade para redução estudada agora na teoria da complexidade?

5) Resolva os seguintes somatórios:

- $\sum_{i=1}^n 3^i$
- $\sum_{i=1}^n i 2^i$
- $\sum_{i=m}^n a_i - a_{i-1}$

6) Resolva as seguintes relações de recorrência:

a) $T(n) = T(n-1) + n-1$
 $T(1) = 0$

b) $T(n) = 2T(n/2) + n$
 $T(1) = 0$

7) Seja a linguagem $CONEXO = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ é um grafo não direcionado conexo} \}$. O algoritmo abaixo decide a linguagem CONEXO. Mostre que essa linguagem está em P.

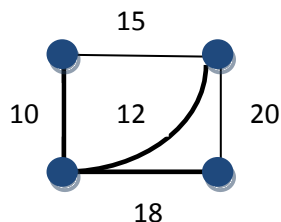
OBS: Um grafo é conexo se todo nó pode ser atingido a partir de cada um dos outros nós passando pelas arestas do grafo.



$M =$ “Sobre a entrada $\langle G \rangle$, a codificação de um grafo G :

- 1) Selecione o 1º nó de G e marque-o.
- 2) Repita o seguinte estágio até que nenhum novo nó seja marcado.
- 3) Para cada nó em G , marque-o se ele estiver ligado por uma aresta a um nó que já esteja marcado.
- 4) Faça uma varredura em todos os nós de G para determinar se eles estão todos marcados. Se estiver, aceite. Caso contrário, rejeite”

8) Considere o problema de encontrar uma árvore geradora mínima (AGM) para um grafo. Uma árvore geradora é um subconjunto de arestas tais que todos os nós são conectados por meio dessas arestas, e não existem ciclos. Uma árvore geradora mínima tem o menor peso total de arestas possível entre todas as árvores geradora. Segue um exemplo abaixo. A árvore geradora mínima é a árvore formada por linhas grossas.



Mostre que o problema de encontrar uma árvore geradora mínima está em P.

- 9) Um triângulo em um grafo não direcionado é um 3-clique. Mostre que $\text{TRIANGULO} \in P$, onde $\text{TRIANGULO} = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ contém um triângulo} \}$.
- 10) Seja $\text{MEIO-CLIQUE} = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ é um grafo não-direcionado que tem um subgrafo completo com pelo menos } m/2 \text{ nós, onde } m \text{ é o número de nós em } G \}$. Ou seja, meio-clique é a linguagem de todos os grafos que possuem clique de tamanho $m/2$ sendo m o número de nós em G . Mostre que MEIO-CLIQUE é NP:
- a) Apresentando uma MT M não determinística que decide MEIO-CLIQUE em tempo polinomial não-determinístico.
 - b) Apresentando um verificador V para MEIO-CLIQUE .
- 11) Prove que o problema do exercício anterior é NP-Completo.